

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение Емуртлинская
средняя общеобразовательная школа

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора по
учебно-воспитательной
работе

 С.В. Киселева

ПРИНЯТО

на заседании
педагогического совета
29.08.2023 г. (Протокол №1)

УТВЕРЖДЕНО

Директор школы

 Е.В. Глушкова

Приказ от 31.08.2023 г. №157



**Рабочая программа
внеурочной деятельности
по социальному направлению
«Основы веб-разработки (создание сайтов). Модуль 1»**

Автор - составитель:

Иванов А.С.

с. Емуртла, 2023 г.

Трудоемкость программы – 42 академических часа

Форма обучения – очная

Режим занятий – 3 академических часа в день

Начальные навыки: Базовые навыки работы на персональном компьютере.

Цель обучения: Сформировать начальные навыки и умения веб-разработки у учащихся средней общеобразовательной школы среди 7-8 классов. Познакомить школьников с этапами создания сайта от создания макета до размещения своего сайта на веб-хостинге с использованием системы управления контентом WordPress.

Курс предназначен: Для школьников (7-8 классов), желающих изучить основы веб-разработки с использованием HTML, CSS и JavaScript. Основное внимание в курсе уделяется базовым навыкам всех этапов создания сайта и актуальным возможностям быстрого «старта» в веб-разработке.

Компетенции на выходе:

слушатели обладают всеми необходимыми знаниями, умениями и навыками для проектирования дизайна сайтов, самостоятельной верстки макетов.

Знания:

- понимание структуры сайта;
- разработка макетов дизайна сайта;
- начальный уровень работы с HTML и CSS;
- верстки визуальной части по макету;

Умения:

- разрабатывать макет дизайна сайта в Figma;
- создавать html-разметку сайта;
- использовать каскадную таблицу стилей CSS для стилизации сайта;
- верстать шаблоны используя HTML и CSS.

Приёмы работы:

- с сервисом разработки интерфейсов Figma;
- с версткой используя разметку HTML и каскадную таблицу стилей CSS.

Программой обучения предусмотрены аудиторские занятия и самостоятельная работа слушателей. Под самостоятельной работой подразумевается самостоятельное выполнение слушателями практических заданий под руководством преподавателя. Все аудиторские занятия и самостоятельная работа могут вестись как в очной форме, так и с применением дистанционных образовательных технологий.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

1. Введение в веб-разработку.

1.1 Основы веб-разработки. Понятия и формулировки.

История создания интернета и веб-технологий. Основные понятия для работы с веб.

2. Основы создания макета сайта.

2.1 Основы разработки макета. Знакомство с Figma.

Виды структур сайта. Расположение основных элементов сайта. Регистрация и начало работы в сервисе Figma.

2.2 Figma - фрейм, модульная сетка.

Изучение работы с инструментами фрейма и модульной сетки в Figma. Настройка модульной сетки Bootstrap.

2.3 Figma - векторные формы, кривые, изображения.

Изучение работы с медиа контентом в Figma. Создание иконки для сайта.

2.4 Figma - эффекты, текст, компоненты.

Изучение работы с свойствами элементов Figma. Создание шаблона компонента.

2.5 Figma - создание макета будущего сайта.

Разработка макет дизайна сайта «Блог преподавателя».

3. Основы работы с разметкой HTML.

3.1 Начало работы с HTML.

Изучение базовой структуры html документа. Создание и разметка первого html шаблона.

3.2 HTML - заголовки, абзацы и ссылки.

Работа с базовыми тегами html. Создание простых html страниц.

3.3 HTML - изображения и списки.

Добавление в html разметку иллюстраций. Создание и настройка списков.

3.4 HTML - элемент div и стилизация текста.

Изучения блочной разметки документа html. Создание разметки по шаблону используя блоки.

3.5 HTML - панель разработчика и практика.

Изучение взаимодействия с инструментами разработчика в браузере для отладки процесса веб-разработки. Создание разметки по шаблонам.

3.6 HTML - структурирование содержимого.

Изучение семантики и семантических тегов. Создание семантической разметки.

3.7 HTML - теги button, form и input.

Изучение тегов для создания форм на сайте. Создание базовой формы для сбора информации.

3.8 HTML - таблицы и встраивание html кода.

Изучение работы с разметкой таблиц и встраивания стороннего html кода в разметку.

4. Основы работы с каскадной таблицей стилей CSS.

4.1 Начало работы с CSS.

Изучение понятий и основной структуры каскадных таблиц стилей.

4.2 CSS - селекторы.

Работа с классами и идентификаторами html элементов.

4.3 CSS - шрифты и работа с Figma.

Изучение способов подключения и настройки сторонних шрифтов. Взаимодействие с Figma для получения CSS стилей.

4.4 CSS - стилизация текста.

Настройка стилей для текста. Верстка базовых шаблонов с использованием стилей.

4.5 CSS - работа с цветом и списками.

Изучение работы с изменением цвета элементов и внешнего вида списков используя CSS.

4.6 CSS - margin, padding и border.

Изучение работы с внешними и внутренними отступами элементов. Настройка внешнего вида границ элемента.

4.7 CSS - единицы измерения и свойство display.

Отличия единиц измерения применяемых в CSS. Работа с различными свойствами отображения элементов.

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

| № п/п | Наименование тем | Всего часов (ч.ак.) | в том числе: | | Формы контроля |
|----------|---|---------------------|----------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| | | | аудиторные занятия (ч.ак.) | самостоятельная работа (ч.ак.) | |
| 1 | Введение в веб-разработку | 2 | 1 | 1 | |
| 1.1. | Основы веб-разработки. Понятия и формулировки | 2 | 1 | 1 | Выполнение практических заданий |
| 2 | Основы создания макета | 10 | 5 | 5 | |

| | | | | | |
|----------|--|-----------|----------|----------|---------------------------------|
| | сайта | | | | |
| 2.1. | Основы разработки макета. Знакомство с Figma | 2 | 1 | 1 | Выполнение практических заданий |
| 2.2. | Figma - фрейм, модульная сетка | 2 | 1 | 1 | |
| 2.3. | Figma - векторные формы, кривые, изображения | 2 | 1 | 1 | |
| 2.4. | Figma - эффекты, текст, компоненты | 2 | 1 | 1 | |
| 2.5. | Figma - создание макета будущего сайта | 2 | 1 | 1 | |
| 3 | Основы работы с разметкой HTML | 16 | 8 | 8 | |
| 3.1. | Начало работы с HTML | 2 | 1 | 1 | Выполнение практических заданий |
| 3.2. | HTML - заголовки, абзацы и ссылки | 2 | 1 | 1 | |
| 3.3. | HTML - изображения и списки | 2 | 1 | 1 | |
| 3.4. | HTML - элемент div и стилизация текста | 2 | 1 | 1 | |
| 3.5. | HTML - панель разработчика и практика | 2 | 1 | 1 | |
| 3.6. | HTML - структурирование содержимого | 2 | 1 | 1 | |
| 3.7. | HTML - теги button, form и input | 2 | 1 | 1 | |
| 3.8. | HTML - таблицы и встраивание html кода | 2 | 1 | 1 | |
| 4 | Основы работы с каскадной таблицей стилей CSS | 14 | 7 | 7 | |
| 4.1. | Начало работы с CSS | 2 | 1 | 1 | Выполнение практических заданий |
| 4.2. | CSS - селекторы | 2 | 1 | 1 | |
| 4.3. | CSS - шрифты и работа с Figma | 2 | 1 | 1 | Выполнение практических заданий |
| 4.4. | CSS - стилизация текста | 2 | 1 | 1 | |
| 4.5. | CSS - работа с цветом и списками | 2 | 1 | 1 | |
| 4.6. | CSS - margin, padding и border | 2 | 1 | 1 | |
| 4.7. | CSS - единицы измерения и свойство display | 1 | 0 | 1 | |
| 4.8. | Итоговое тестирование | 1 | 1 | 0 | Тест |

| | | | | | |
|--|-----------------------------------|-----------|-----------|-----------|--|
| | Всего академических часов: | 42 | 21 | 21 | |
|--|-----------------------------------|-----------|-----------|-----------|--|

ИСПОЛЬЗОВАННАЯ ЛИТЕРАТУРА И МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО ИЗУЧЕНИЯ

1. Документация о веб-разработке – <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn>
2. Статья о веб-дизайну – https://skillbox.ru/media/design/zachem_saytu_nuzhen_dizayn/
3. Веб-сервис Figma – <https://www.figma.com/>
4. Документация HTML – <https://html5book.ru/>
5. Документация CSS – <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/Reference>